

ICT5 LAB.



Scratch Labs

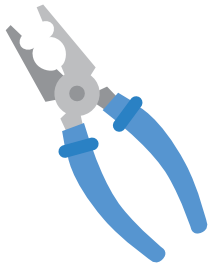


Abstract:

Scratch është një gjuhë programimi vizuale, gjithashtu një komunitet prej 13 milion fëmijësh kreativ në të gjithë botën, të cilët i bashkon një platformë online. Kjo gjuhë programimi është e ndërtuar nga MIT (Massachusetts Institute of Technology) Media Lab në USA.

Kushte paraprake:

Fëmija duhet të dijë shkrim dhe lexim.



Çfarë do të mësohet:

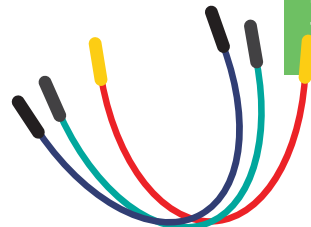
Përmes këtij moduli fëmijëve do t'u zhvillohen aftësitë e tyre problem-zgjidhëse, puna në grup, të menduarit kritik dhe kreativ, aftësitë në komunikimin e ideve, dhe kreativitetin duke u fokusuar në problemet, modelimin dhe ekzekutimin e zgjidhjes së sfidave. Me anë të kësaj gjuhe programuese fëmijët mund të zhvillojnë lojëra me histori interaktive, animacione të ndryshme në mënyrë krejtësisht të pavarur.

Oraret e programeve mesimore:

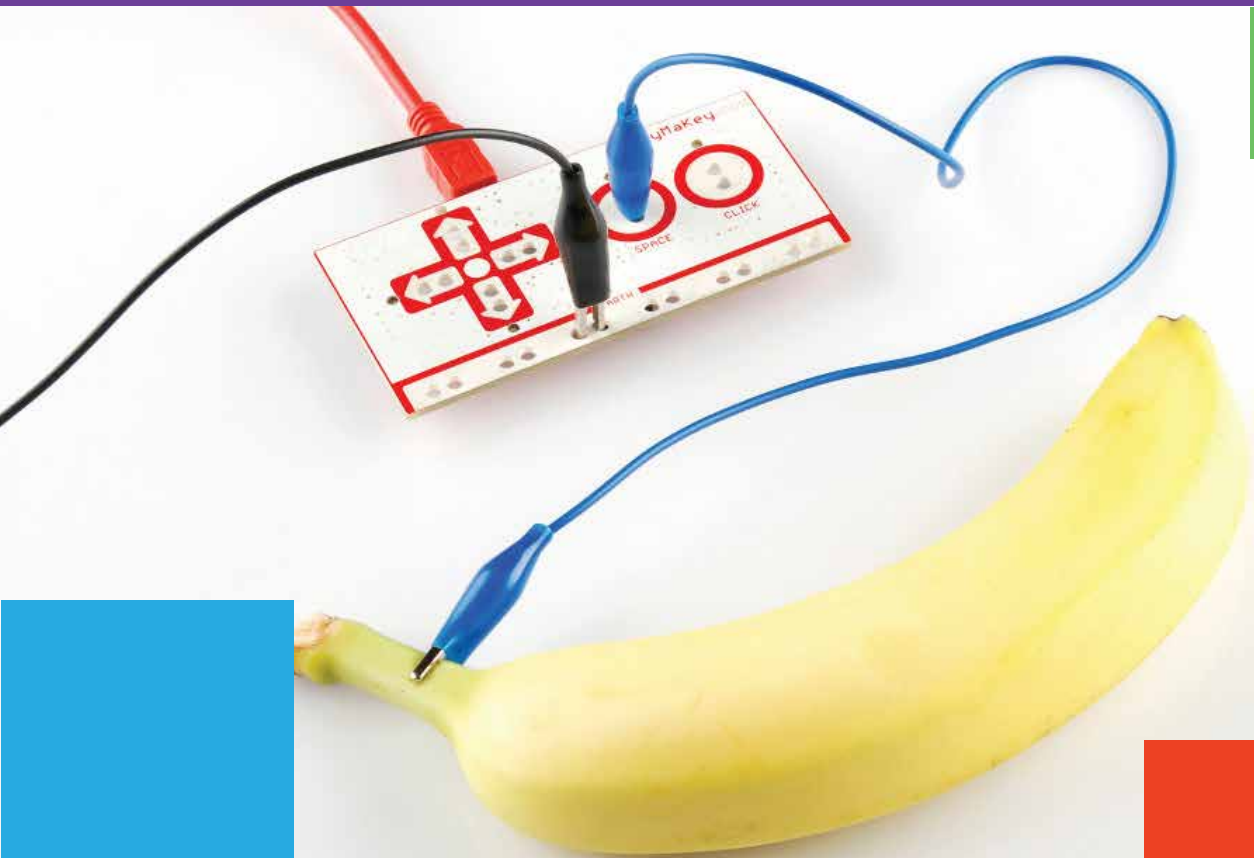
Fëmijët janë të lirë të përzgjedhin një orar duke u përshtatur edhe me grupet ekzistuese. Seancat mësimore 2 herë / javë. Kohëzgjatja e seancës është 1orë e 15 minuta.

Kohëzgjatja e modulit

3 muaj



Robotics Labs



Abstract:

Përveç ndihmës që fëmijët të kuptojnë se si funksionojnë makineritë elektronike, eksperimentimi me robotikë dhe elektronikë u ndihmon fëmijëve të zhvillojnë aftësitë e zgjidhjes së problemeve dhe kreativitetin.

Gajtë këtij moduli fëmijët duke shfrytëzuar njohuritë mbi konceptet bazë të programimit të përvetësuar gjatë modulit fundamental, dhe njohuritë e reja mbi bazat e elektronikës arrijnë të shfrytëzojnë komponente të ndryshme elektronike për të realizuar projekte të aplikueshme në jetën e përditshme.

Oraret e programeve mesimore:

Fëmijët janë të lirë të përzgjedhin një orar duke u përshtatur edhe me grupet ekzistuese. Seancat mësimore 2 herë / javë. Kohëzgjatja e seancës është 1orë e 15 minuta.

Çfarë do të mësohet:

Zgjidhjen e sfidave në nivelin fizik, duke u ballafaquar me konstruktë të ndryshme të trupave robotik për arritjen e qëllimeve të modulit. Fëmijëve ju pasurohet përvoja e tyre e programimit duke zhvilluar për qarqet elektronike të ndryshme sic janë: Arduino, MakeyMakey, Picoboard, Lego Wedo, Little Bits.

Kushte paraprake:

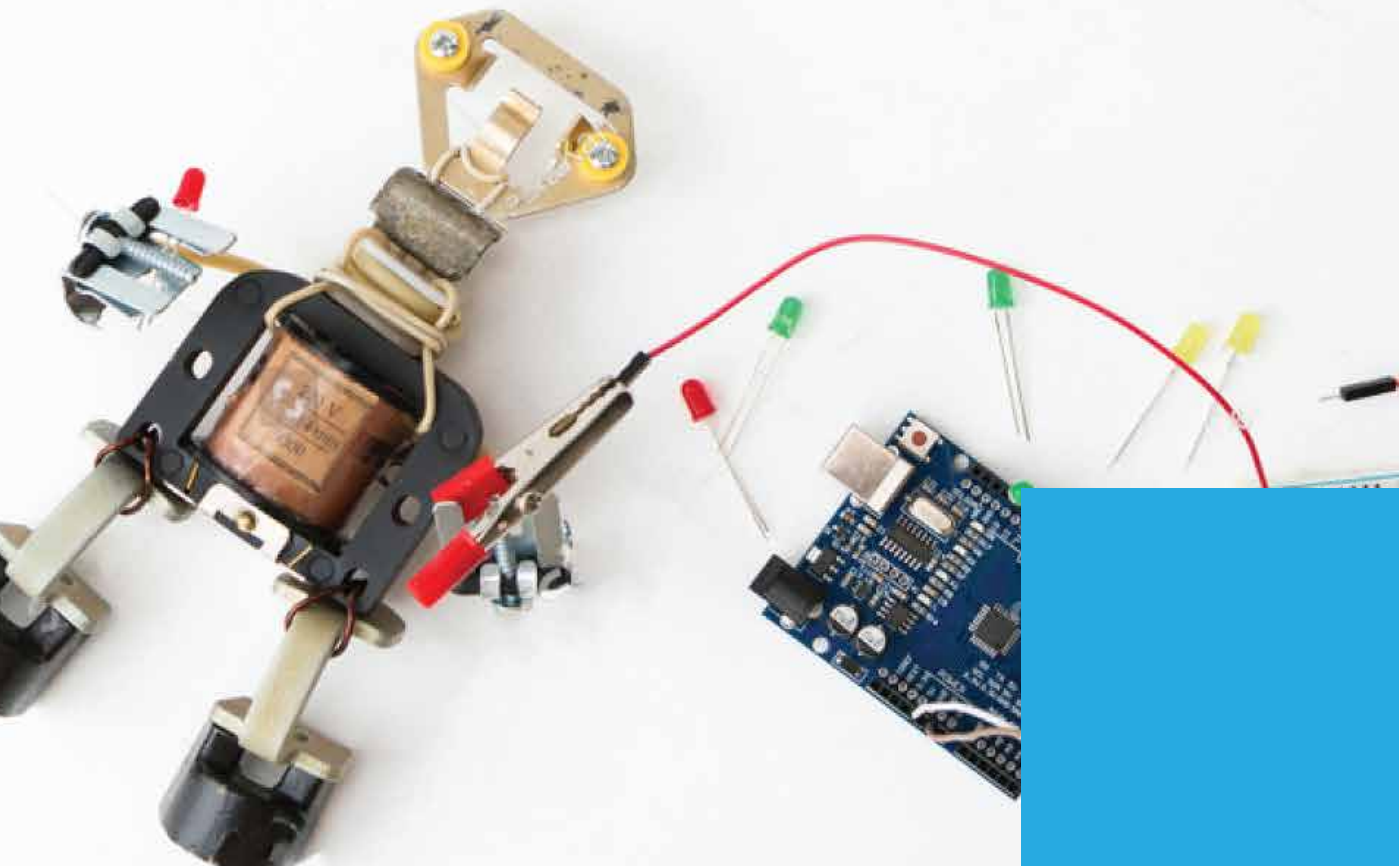
Fëmija duhet të dijë shkrim dhe lexim.

Kohezgjatja e modulit

3 muaj



Arduino Labs



Abstract:

Moduli Arduino përdor produktet e Nivelit fillestar. I lehtë për t'u përdorur dhe i gatshëm për të fuqizuar projektet e fëmijëve krijues. Këto borde dhe module janë më të mirat për të filluar mësimin dhe manipulimin mes elektronikës dhe kodimit.

Oraret e programeve mesimore:

Fëmijët janë të lirë të përzgjedhin një orar duke u përshtatur edhe me grupet ekzistuese. Seancat mesimore organizohen 2 herë / javë. Kohëzgjatja e seancës është 1orë e 15 minuta.

Kushte paraprake:

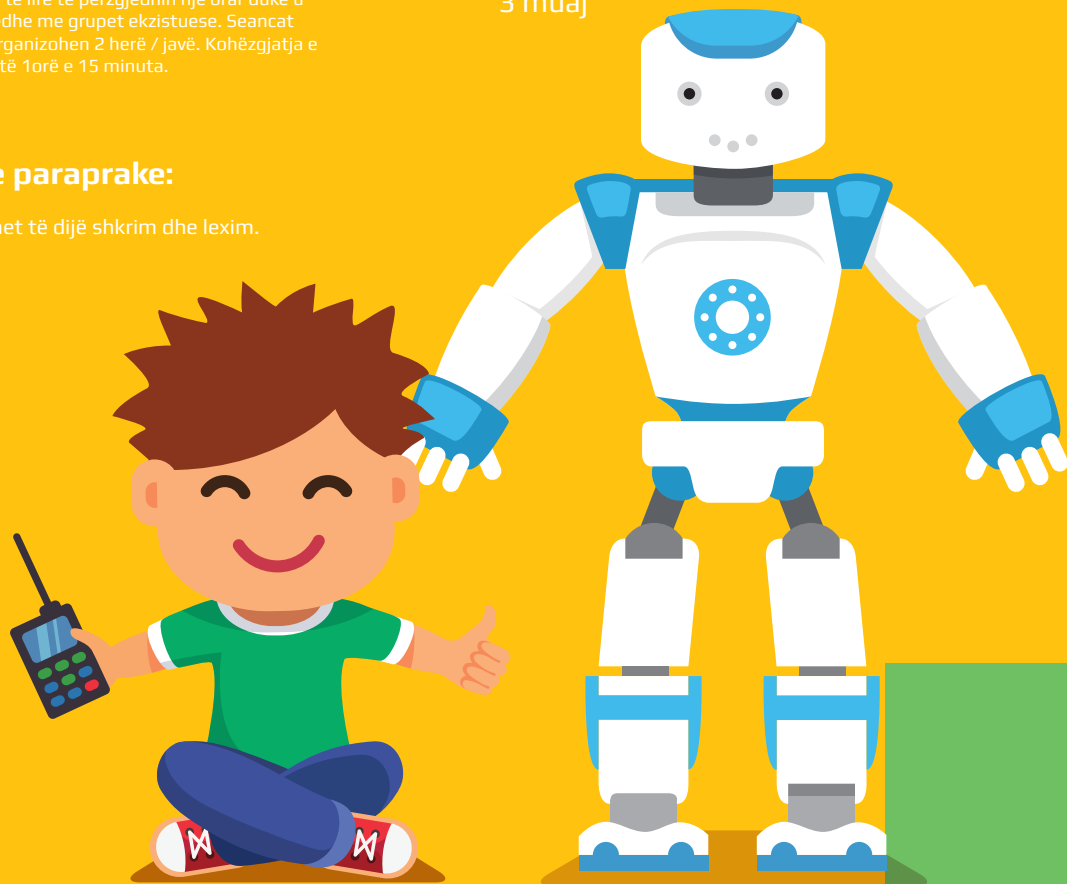
Fëmija duhet të dijë shkrim dhe lexim.

Çfarë do të mësohet:

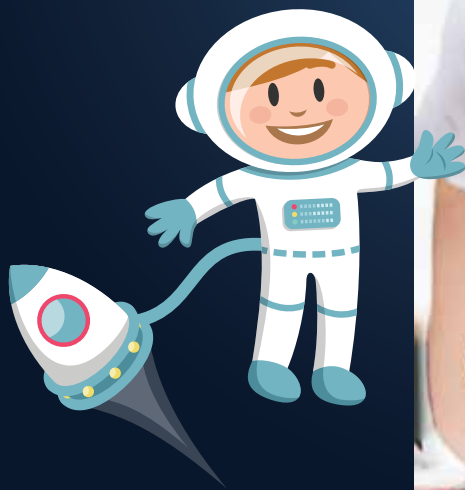
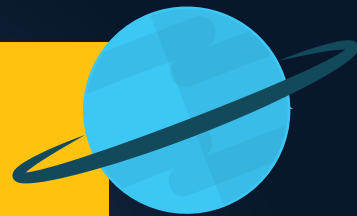
Kombinimi i njohurive të programimit në modulën Scratch Labs dhe eksperiencën me robotics Labs, u jep mundësinë fëmijëve që përmes qarqeve elektronike të Arduino's duke zhvilluar dhe ndërtuar makina elektronike, sisteme të ndryshme të kontrollimit / monitorimit të sensoreve.

Kohëzgjatja e modulit

3 muaj



PC Architecture Labs



Abstract:

Qëllimi i kursit është njohja e nxënësve me njohuritë themelore të arkitekturës së kompjuterit dhe funksionimit të sistemit kompjuterik, ndërfaqes mes sistemit hardware dhe software.

Çfarë do të mësohet

Fëmijët do të jenë në gjendje të argumentojnë se si janë të dizenuara sistemet kompjuterike moderne, duke përfshirë detajet elektrike, organizimit të kujtesës virtuale dhe fizike etj.

Oraret e programeve mesimore:

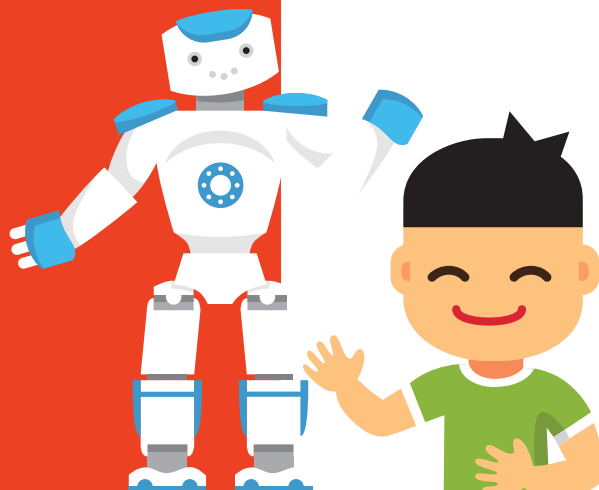
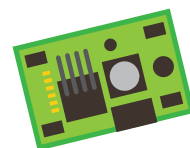
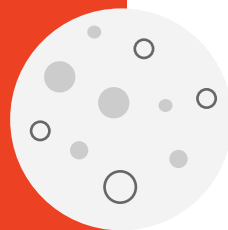
Fëmijët janë të lirë të përzgjedhin një orar duke u përshtatur edhe me grupet ekzistuese. Seancat mësimore organizohen 2 herë / javë. Kohëzgjatja e seancës është 1orë e 15 minuta.

Kushte paraprake:

Fëmija duhet të dijë shkrim dhe lexim.

Kohezgjatja e modulit

1 muaj





Minecraft Labs

Abstract:

Mësoni si të bëni modën tuaj Minecraft me fuqinë e kodit!



Çfarë do të mësohet

Bëhuni një kodues pro. Mësoni kodin real të Java-s në internet me ndërfaqe të thjeshtë e intuitive - drag and drop.

Oraret e programeve mesimore:

Fëmijët janë të lirë të përzgjedhin një orar duke u përshtatur edhe me grupet ekzistuese. Seancat mësimore organizohen 2 herë / javë. Kohëzgjatja e seancës është 1orë e 15 minuta.

Kushte paraprake:

Fëmija duhet të dijë shkrim dhe lexim.

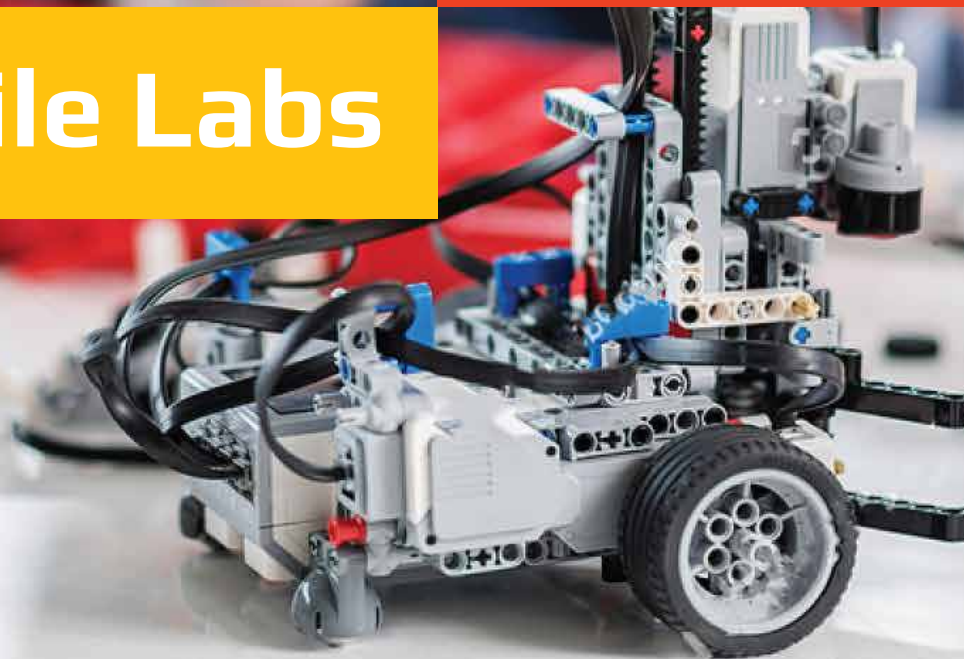
Kohëzgjatja e modulit

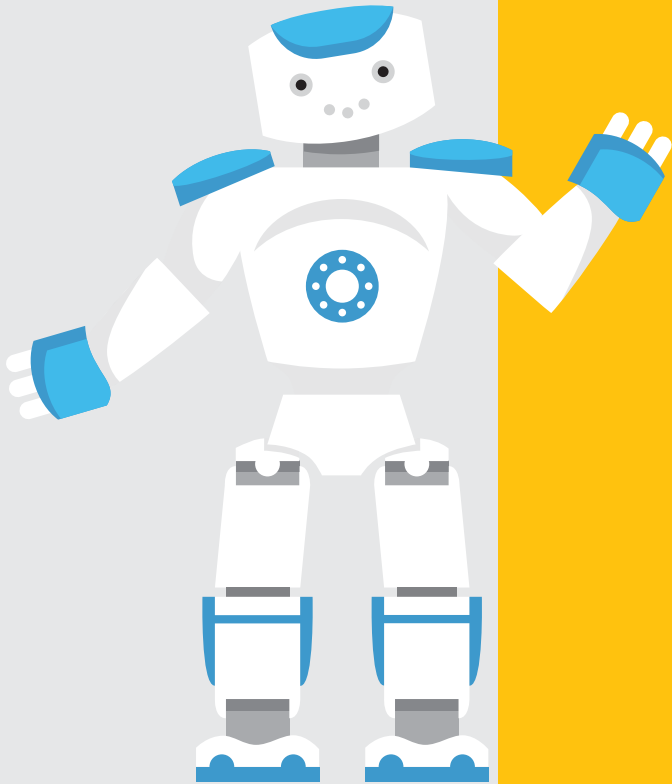
1 muaj





Mobile Labs





Abstract:

Gjatë këtij moduli, fëmijët duke përdorur njohuritë e përfituara nga modulet fillestare, do të mund të eksplorojnë në hapësirën e zhvillimit të lojërave për telefonat celularë, si dhe aplikacioneve të thjeshta.

Çfarë do të mësohet

Për zhvillimin e lojërave për platforma mobile fëmijët shfrytëzojnë platformën Stencyl (<http://www.stencyl.com/>) si dhe App Inventor të zhvilluar nga MIT (<http://appinventor.mit.edu/explore/>). Nxënësit do të zhvillojnë aplikacione për platforma mobile.

Oraret e programeve mesimore:

Fëmijët janë të lirë të përzgjedhin një orar duke u përshtatur edhe me grupet ekzistuese. Seancat mesimore organizohen 2 herë / javë. Kohëzgjatja e seancës është 1orë e 15 minuta.

Kushte paraprake:

Fëmija duhet të dijë shkrim dhe lexim.

Kohezgjatja e modulit

3 muaj



Web Labs



Abstract:

Gjatë këtij moduli, fëmijët duke përdorur njohuritë e përfituara nga modulet fillestare, do të mund të eksplorojnë në hapësirën e zhvillimit e websiteve, aplikacioneve dhe lojërave në web në mënyrë krejtësisht të pavarur. Parimet themelore të internetit, protokolleve të komunikimit etj.

Çfarë do të mësohet

Për zhvillimin e faqeve të internetit, aplikacioneve dhe lojërave online në mënyrë krejtësisht të pavarur.

Oraret e programeve mesimore:

Fëmijët janë të lirë të përzgjedhin një orar duke u përshtatur edhe me grupet ekzistuese. Seancat mesimore organizohen 2 herë / javë. Kohëzgjatja e seancës është 1orë e 15 minuta.

Kushte paraprake:

Fëmija duhet të dijë shkrim dhe lexim.

Kohëzgjatja e modulit

3 muaj



Design, Modelim dhe Printim 3D Labs



Abstract:

Gjatë këtij moduli, fëmijët do të kenë mundësi të mësojnë rreth parimeve kryesore të dizajnit, modelimit dhe printimit 3D. Njohja e modelimit dhe printimit 3dimensional i mundëson fëmijëve të shprehin kreativitetin e tyre në botën reale.

Oraret e programeve mesimore:

Fëmijët janë të lirë të përzgjedhin një orar duke u përshtatur edhe me grupet ekzistuese. Seancat mësimore organizohen 2 herë / javë. Kohëzgjatja e seancës është 1orë e 15 minuta.

Çfarë do të mësohet

Projektet e tyre do të shndrohen në realitet me anë të printerave 3D..

Kushte paraprake:

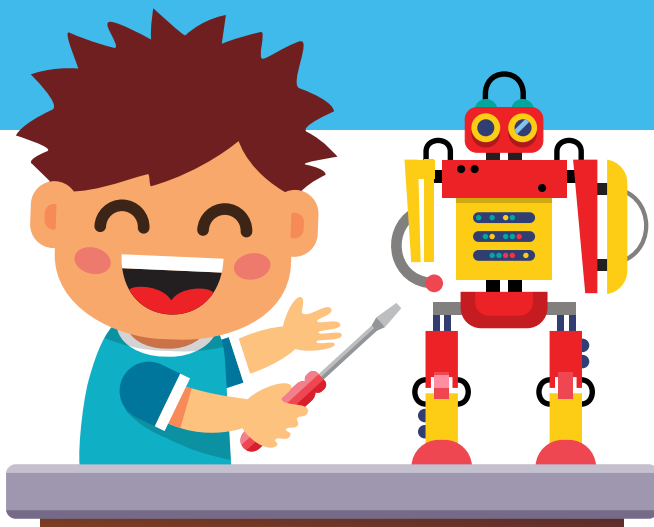
Fëmija duhet të dijë shkrim dhe lexim.

Kohëzgjatja e modulit

1 muaj

Cmimi

50 Euro ne muaj. Mundësi ulje e cmimit deri në 30% për fëmijët e tjerë nga e njejta familje. Ne kuadrin e përgjegjshmerise sociale te kompanise, ICTSlab ka parashikuar ulje deri në 50% për fëmijët me aftësi të spikatura, fëmijë jetim, fëmijë me pamundësi ekonomike.





ICTS LAB.